

**FORMATO
EUROPEO PER IL
CURRICULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome e Cognome	CRISTINA PIRAS
Data di nascita	
Telefono	
Indirizzo posta elettronica	
Indirizzo PEC	
Indirizzo di Residenza	
Nazionalità	
Codice Fiscale	

ISTRUZIONE	Maturità classica conseguita presso il Liceo Ginnasio "Siotto Pintor" di Cagliari nell'anno 1983.
	Laurea in Ingegneria Civile Edile (indirizzo Architettonico-Urbanistico) conseguita nell'anno accademico 1990-1991 in data 08/11/1991 con votazione di 110/110 e lode.

ESPERIENZA LAVORATIVA	<ul style="list-style-type: none">- Docente in servizio a tempo indeterminato per l'insegnamento di Tecnologia presso l'Istituto Comprensivo Monserrato 1-2 dall'a.s. 2007/08- Insegnante per A033 Tecnologia nella scuola secondaria di 1° grado, presso l'Istituto Comprensivo di Monserrato A. La Marmora, poi per dimensionamento Cesare Cabras e successivamente dal 2013 Istituto Comprensivo Monserrato 1-2.- Dal 1993 al 2007 esperienze di insegnamento con incarichi temporanei o annuali.- Dal febbraio 1992 al 31 agosto 2007 ha svolto la libera professione con numerose attività di progettazione e direzione lavori.- 1992 - Iscrizione all'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Cagliari al n°2849 in quanto in possesso di Diploma di laurea in ingegneria civile edile
------------------------------	--

**ESPERIENZA come
FORMATORE o altri
incarichi nell'ambito
scolastico**

- Dicembre 2023: Incarico come esperto collaudatore a titolo non oneroso relativo alla verifica di conformità delle forniture relative al progetto PNRR MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA Investimento 3.2 Scuola 4.0 “Scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori” AZIONE 1 – NEXT GENERATION CLASSROOMS– AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI TITOLO PROGETTO: “Innovi@Mons”
- Nell’a.s 2020-2021 collaborato per FESR PON Digital Board
- Nell’a.s. 2022-2023 collaborato per Attuazione Misure PNRR anche con collaudi
- 2022 e precedenti collaborazioni Progetti Fondazione Sardegna
- Dall’a.s. 2015/16 fino a.s. 2023/24 - Individuata come Animatore Digitale per l’Istituto Comprensivo Monserrato 1-2
- Dall’a.s. 2016/17 fino all’a.s. 2023/24 Referente del Registro Elettronico Spaggiari
- Dall’a.s. 2019/20 all’a.s. 2023/24 gestisce la piattaforma di Google for Education dell’Istituto
- Nell’a.s. 2019/20 Incarico per l’attivazione della DAD - PNSD Piano Nazionale per la Scuola Digitale. Azione #28 “Un animatore digitale in ogni scuola” 2020
- Nell’a.s. 2019/20 tenuti corsi di formazione per i docenti dell’Istituto su DAD, Aule Virtuali Spaggiari, WeSchool, G-Suite
- Nell’a.s. 2021/2022 tenuto corso Progetto PNSD-Inclusione Digitale per alunni
- Nell’a.s. 2015/16 ha partecipato al PROGETTO “#DIGIT-ISCOL@CODECADEMY” della Regione Sardegna, comprendente azioni pilota innovative per la sperimentazione del coding e laboratori extracurricolari innovativi.
- Dall’a.s. 2015/16 e successivi ha tenuto numerosi corsi di “Alfabetizzazione informatica” e “Digitale come risorsa, uso di nuove tecnologie nella didattica” rivolti ai docenti dell’Istituto Comprensivo Monserrato 1-2
- Per l’a.s. 2015/16 - Assegnata Funzione Strumentale Sito e Registro Elettronico presso l’Istituto Comprensivo Monserrato 1-2
- Per l’a.s. 2014/15 - Esperienza come formatrice Master Teacher nell’ambito del Progetto Scuola Digitale con attività di disseminazione delle competenze acquisite e supporto ai colleghi
- Per l’a.s. 2014/15 - Nel periodo novembre 2014 marzo 2015 validamente frequentato il corso di formazione (75 ore) per Master Teacher nell’ambito del progetto di innovazione e sperimentazione didattica “Scuola digitale” avviato dalla Regione Sardegna (Allegato A MIUR.AOODRSA.REGISTRO UFFICIALE (U).0007203.06-07-2015)
- Dall’a.s. 2008/09 fino all’a.s. 2011/12 avuta assegnata ininterrottamente la Funzione Strumentale Easy Card - Gestione del Programma sulla Valutazione
- Dall’a.s. 2008/09 fino all’a.s. 2011/12 Responsabile del laboratorio di informatica del plesso Monte Linas Scuola Secondaria Cesare Cabras
- Dall’a.s. 2009/10 all’a.s. 2014/15 tenuti ininterrottamente numerosi corsi per il conseguimento della Patente ECDL e/o di alfabetizzazione informatica rivolti agli alunni dell’Istituto Cesare Cabras, dell’Istituto La Marmora e dell’Istituto Monserrato 1-2

**FORMAZIONE certificata su
PIATTAFORMA FUTURA**
(vedere attestati allegati)

- #26 - Amministrazione e ottimizzazione della Piattaforma Educativa di Istituto - ID: 131113 Polo - Roma Gullace - RMPS46000L dal 04/07/2023 al 14/07/2023
- Allenare la creatività digitale nelle next generation classrooms - S14 - ID: 124578 Polo STEAM – Campobasso dal 31/05/2023 al 30/06/2023
- Arte e creatività digitali - ID: 92068 Polo STEAM – Vigevano dal 15/09/2022 al 10/11/2022
- Attività innovative in Realtà Aumentata e Virtuale (seconda edizione) - ID: 116120 Polo STEAM – Treviso
- Caratteristiche e strumenti aggiuntivi per sfruttare al meglio le piattaforme collaborative. Corso avanzato (AN_32) - ID: 82022 Future Lab – Ancona dal 14/03/2023 al 30/05/2023
- Costruire un sito didattico con il più facile e diffuso strumento di gestione dei contenuti (CMS) - ID: 68092 Future Lab – Umbertide dal 22/08/2022 al 24/08/2022
- Costruire un sito didattico efficace in modo collaborativo - ID: 68082 Future Lab – Umbertide dal 07/04/2022 al 13/05/2022
- Creatività digitale con coding, robotica ed elettronica: dal making all'R&D Education (AN_24) - ID: 82005 Future Lab – Ancona dal 21/06/2022 al 13/07/2022
- Didattica innovativa con la Realtà Virtuale e la Realtà Aumentata (AN_27) - ID: 82007 Future Lab – Ancona dal 29/06/2022 al 04/07/2022
- Disegnare e produrre oggetti in digitale: i primi modelli 3D - ID: 58018 Polo STEAM – Catania dal 06/05/2022 al 04/06/2022
- Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali - ID: 68201 Polo STEAM – Maracalagonis dal 02/05/2022 al 04/06/2022
- Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali” – Scuola Secondaria di primo grado - ID: 92010 Polo STEAM – Firenze dal 14/09/2022 al 26/10/2022
- Esplorazioni digitali nell'arte: Creatività, Realtà Virtuale e Grafica Interattiva - ID: 130889 Polo STEAM – Gallarate dal 12/06/2023 al 31/07/2023
- FL10 Infografiche e video-editing nella didattica digitale #A2 - ID: 116089 Future Lab – Brindisi dal 28/02/2023 al 31/03/2023
- Formare il cittadino digitale (EC4) - ID: 64005 Future Lab – Bari dal 22/04/2022 al 05/05/2022
- Gamification Advanced – Tra palco e realtà - #PNRR2 - ID: 131298 Polo Didattica digitale - Busto Arsizio - VATD02000X dal 27/06/2023 al 31/07/2023
- Gamification per la didattica esercizi di realtà attraverso strategie e strumenti di game design - ID: 122479 Polo - Venezia - VEIC841002 dal 04/04/2023 al 23/05/2023
- GenInF@rma- Imparare con i meme - ID: 122349 Polo - Cava De' Tirreni - SAPS09000C dal 01/05/2023 al 30/07/2023
- Gli strumenti per la AR/VR a scuola - ID: 136050 Polo - Catanzaro Vittorio Emanuele II - CZIS021007 dal 01/08/2023 al 27/10/2023
- Guida alla gestione dei percorsi formativi sulla piattaforma Scuola Futura nell'ambito delle azioni di coinvolgimento degli animatori digitali - ID: 130804 Polo nazionale dal 10/07/2023 al 31/05/2024
- Il Pensiero Computazionale. Il linguaggio Html Codifica e Interprete del codice. Il mondo mobile e App Inventor - ID: 90001 Polo STEAM – Benevento dal 23/09/2022 al 13/11/2022
- Il ruolo dell'Animatore Digitale ai sensi del PNSD - PAD02 - ID: 80040 Future Lab – Campobasso dal 28/05/2022 al 10/07/2022
- Intelligenza artificiale a scuola: dare forma al futuro - ID: 134106 Polo - Torino Avogadro - TOIS05100C dal 17/07/2023 al 30/09/2024

Curriculum vitae di CRISTINA PIRAS

Curriculum Vitae formative e professionale redatto ai sensi degli art.38, 46, 47, del DPR 445/2000. Si dichiara ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR 445/2000, nella consapevolezza delle sanzioni civili e penali nel caso di dichiarazioni non veritiere, di formazione o uso di atti falsi, richiamate dall'art. 76 del DPR 445/2000 che tutti gli stati, i fatti e le qualità personali rese dall'interessato nel presente CV corrispondono al vero.
Si autorizza il trattamento dei dati personali presenti nel CV in conformità con l'art.13 del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n.196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art.13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679)."

	<ul style="list-style-type: none"> - Intelligenza Artificiale e Chatbot nella didattica (Seconda Edizione) - ID: 122046 Polo - Cuneo - CNPS02000N dal 18/04/2023 al 03/06/2023 - Introduzione all'Intelligenza Artificiale #MOOC - ID: 142250 Polo - Palma Di Montechiaro - AGIS022001 dal 03/08/2023 al 30/11/2023 - Journey into the world of multimedia: audio - ID: 134112 Polo - San Giovanni Valdarno - ARIS00800Q dal 15/07/2023 al 30/09/2024 - Journey into the world of multimedia: musica. - ID: 136034 Polo - San Giovanni Valdarno - ARIS00800Qdal 18/07/2023 al 30/09/2024 - Journey into the world of multimedia: video. - ID: 136006 Polo - San Giovanni Valdarno - ARIS00800Q dal 15/07/2023 al 30/09/2024 - La cassetta degli attrezzi digitali per il docente per tutte le discipline #3 - ID: 116051 Polo STEAM – Latina dal 07/03/2023 al 16/05/2023 - La Scienza con Coding e Robotica - ID: 80038 Polo STEAM – Catania dal 05/10/2022 al 15/11/2022 - Maker a scuola: disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali - #34 - ID: 88009 Future Lab – Pescara dal 29/08/2022 al 20/09/2022 - Makers lab 2 - ID: 142072 Polo Didattica digitale - Cremona - CRIC82100Qdal 11/09/2023 al 06/10/2023 - Makers skills - 3D design & printing -#30 - ID: 66025 Polo STEAM – Livorno dal 03/03/2022 al 08/04/2022 - Metaverso pratico ... nuovi orizzonti per l'apprendimento #MOOC - ID: 136108 Polo Didattica digitale - Barletta - BARI05000G dal 12/07/2023 al 30/09/2024 - Metodologie Didattiche Innovative per attività creative e coinvolgenti (seconda edizione) - ID: 116117 Polo STEAM – Treviso dal 27/02/2023 al 15/04/2023 - MOOC Disegnare oggetti 3D per la didattica digitale Docenti della Scuola Secondaria di I e II grado - ID: 136137 Polo Didattica digitale - Bari - BAIS05900B dal 11/08/2023 al 30/09/2024 - Next Generation Classrooms: tinkering & making - ID: 125181 Polo - Catania Calvino - CTIC89700Gdal 16/05/2023 al 30/09/2024 - Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa - scuola sec. primo grado - ID: 92071 Polo STEAM – Vigevano dal 14/09/2022 al 12/10/2022 - Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa: Coding Skills & Artificial Intelligence - ID: 68157 Polo STEAM – Firenze dal 09/01/2023 al 09/04/2023 - Per un approccio STEAM. Un laboratorio di pensiero obliquo - ID: 92017 Polo STEAM – Catania dal 07/10/2022 al 18/11/2022 - R101c - La piattaforma Scuola Futura per i progetti formativi gestiti dall'Animatore Digitale - ID: 142285 Polo - Campobasso - CBTF01000Ddal 29/08/2023 al 30/09/2023 - R801 - Scuola 4.0. Fare didattica in ambienti innovativi - ID: 142346 Polo - Campobasso - CBTF01000Ddal 19/09/2023 al 31/10/2023 - Realtà aumentata tra analogico e digitale - ID: 92164 Polo STEAM – Catania dal 17/10/2022 al 18/01/2023 - Recensioni al cubo - ID: 90040 Future Lab – Bergamo dal 01/09/2022 al 28/09/2022 - Robotica Educativa e Scuola Inclusiva - ID: 90002 Polo STEAM – Benevento dal 21/09/2022 al 13/11/2022
--	---

	<ul style="list-style-type: none"> - S...Team Working - Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa - Fase 1 - Seconda Edizione - ID: 80189 Polo STEAM - Roma Perlasca dal 13/06/2022 al 10/09/2022 - S...Team Working - Arte e creatività digitali - Fase 1 - Seconda Edizione - ID: 80183 Polo STEAM - Roma Perlasca dal 13/06/2022 al 10/09/2022 - S...Team Working - Fase 2 - Laboratorio di Realtà Virtuale - ID: 100050 Polo STEAM - Roma Perlasca dal 09/01/2023 al 06/02/2023 - Social Emotional Learning e creatività digitale - connessioni e relazioni, simpatia ed empatia (AN_34) - 2° ed - ID: 82026 Future Lab - Ancona dal 01/09/2022 al 07/09/2022 - STEAM at home: la modellazione in 3D tra coding e realtà virtuale (AN_23) - ID: 82004 Future Lab - Ancona dal 20/06/2022 al 12/07/2022 - STEAM on board: alla scoperta di coding, tinkering, making, realtà virtuale e aumentata (AN_33) - ID: 82023 Future Lab - Ancona dal 30/08/2022 al 22/09/2022 - STEAM4 Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, Scenari e Gamification #B1 - ID: 116073 Polo STEAM - Brindisi dal 27/02/2023 al 31/03/2023 - Stimolare motivazione e coinvolgimento con la gamification - ID: 125778 Polo - Genova - GERIO2000N dal 17/05/2023 al 15/06/2023 - Storytelling con VR, AR e AI - ID: 116054 Polo STEAM - Latina dal 08/03/2023 al 31/05/2023 - Video interattivi: la nuova frontiera dell'apprendimento - #12 - ID: 131120 Polo - Pescara - PEIS00600B dal 14/07/2023 al 11/08/2023 - Videomaking per la Flipped Classroom - PF-TD_DI05 - ID: 125904 Polo - Napoli Ferraris - NATF17000Q dal 29/05/2023 al 25/06/2023 - Videomaking per una didattica innovativa - ID: 68090 Future Lab - Umbertide dal 03/05/2022 al 11/06/2022 - Visori e Visoriani - Nuovi scenari di apprendimento con Realtà Virtuale e Aumentata - ID: 98029 Polo STEAM - Latina dal 10/11/2022 al 24/02/2023
ALTRA FORMAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> - "Il coding in classe - Progettare app per imparare meglio" organizzato da Zanichelli 2018, - Sardegna Ambito 9 - Competenze digitali e nuovi ambienti per l'apprendimento 2019 - Sardegna Ambito 9 - Valutazione e miglioramento 2019 - Microsoft Office 365 per la scuola. Leggere scrivere e far di conto immersivo e digitale 2019 - Studenti oppositivi e provocatori, tornare autorevoli con l'empatia. Stefano Rossi 2019 - Sito Web-un sito a norma, responsive e integrato. Spaggiari 2018 - Dislessia Amica - Livello Avanzato - Docenti Digitali WeSchool Secondaria organizzato TOUCH M.E. - Bullismo e Cyberbullismo. Conoscere, individuare, contrastare. Sinnai 2018 - DSA: peculiarità e differenze nel percorso evolutivo individuale. AID 2018 - Pericoli del WEB. 2018 - "Idee per insegnare Tecnologia con il digitale" Zanichelli 2019 - Corso di formazione sulla sicurezza per Addetti Primo Soccorso, Croce Bianca di Monserrato - Corso di aggiornamento sulla sicurezza sui luoghi di lavoro per i lavoratori - dipendenti dell'istituto, ai sensi del Dlgs 81/2008

	<ul style="list-style-type: none"> - Corso di aggiornamento sulla sicurezza sui luoghi di lavoro per i lavoratori – dipendenti dell’istituto, ai sensi del Dlgs 81/2008 - Didattica per competenze tenuto da Andrea Bertucci - “Inclusione scolastica – Metodologie Innovative – TIC” 2017 organizzato da Ambito territoriale 9, Istituto Scano - “Pensiero computazionale: novità e possibilità” organizzato da Campustore ottobre 2017 - “Soft Skills per insegnanti” ciclo di webinar organizzati da WattaJob nel periodo dal 3 all’11 ottobre 2017 - “Piattaforme didattiche per la scuola” organizzato da WikiScuola S.r.l. - “Cosmopolitismo Digitale” 2017 organizzato da USR Sardegna - “Scuola digitale con TIM” organizzato da TIM 2018 - “Philosophy for Children” organizzato presso il Liceo Brotzu di Quartu 2018 - “Google G-Suite for Education” organizzato da C2Group 2018 presso Istituto Comprensivo Sestu - “Didattica per competenze e strumenti digitali” seminario 2018 presso l’Istituto Comprensivo Pirri 1 – 2 - “Bullismo e Cyber-bullismo” su Piattaforma ELISA
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE	Conseguita la patente ECDL
<p style="text-align: center;">CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE</p> <p style="text-align: center;"><i>Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali</i></p>	Ottime competenze informatiche e acquisita esperienza nell’uso quotidiano delle principali applicazioni es: Word, PowerPoint, Excel, Publisher, Autocad, Canva, Cmap, Glogster, Google Drive, Thinglink, MoovieMaker, Animoto, ecc

Monserrato, maggio 2024



