

CORSO PER LA FORMAZIONE DEL PERSONALE SCOLASTICO ALLA TRANSIZIONE DIGITALE

ART.2 D.M. N°222 DELL'11-08-2022 - LINEA INVESTIMENTO 2.1 MISSIONE 4, COMPONENTE 1 DEL PNRR

PROGRAMMA

corso 1

(2 incontri,
tot.8 ORE)

13/06/2024

14/06/2024

dalle 08:30 alle
12:30

GOOGLE WORKSPACE FOR EDUCATION:

il DRIVE le APP e CLASSROOM

- Presentazione di G-Workspace. Quali strumenti per la didattica: veloce panoramica delle App e il loro possibile impiego nella progettazione didattica.
- Il Cloud : uso e funzionalità di Drive (come si accede e i punti di forza per la didattica) - Impostazioni- Interfaccia – Barra degli strumenti.
- Accedere alle App di Google tramite Drive.
- Importazione, creazione e organizzazione dei file e delle cartelle.
- La condivisione (visualizzazione, modifica, commenta...)
- La condivisione come strumento di collaborazione per la didattica. I Drive condivisi.
- Presentazione delle funzione e degli strumenti di Classroom.
- Percorsi per formare le classi (iscrizione codice, iscrizione diretta da parte del docente... Inserimento di più docenti nel corso.
- Esplorazione dell'Interfaccia di Classroom: lo Stream, Lavori del corso, Persone e "Voti" (lato docente e lato studente).
- Organizzazione dei Lavori del corso per ARGOMENTI (mobilità degli elementi).
- Le App di Google (Documenti, presentazioni, Fogli, Moduli...) per distribuire materiali e generare compiti.
- Assegnazione di compiti individuali e condivisi.
- Correzione dei compiti.

	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Simulazioni ed esercitazioni per la creazione e la gestione di classi online. <input type="checkbox"/> Somministrazione di un questionario di valutazione del modulo.
<p>Corso 2 (2 incontri, tot. 8 ORE) 18/06/2024 19/06/2024 dalle 08:30 alle 12:30</p>	<p style="text-align: center;"><u>CANVA for Educational Schools: idee e progetti, attività per la didattica</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Panoramica: i modelli di Canva for Educational Schools come strumento super intuitivo e potente che permette di creare infinite risorse didattiche: documenti, volantini, brochure, fumetti, presentazioni, foto, video, mappe concettuali, grafici, infografica... <input type="checkbox"/> Interfaccia, menu e strumenti di progettazione. <input type="checkbox"/> Modalità di integrazione di Canva con Google Classroom: formazione della classe, distribuzione della licenza for Educational agli alunni , distribuzione di materiali e compiti... <input type="checkbox"/> Idee per assegnazione di compiti di realtà su argomenti specifici, da sviluppare in gruppo, in attività di condivisione e cooperazione, utilizzando le risorse di Canva, con la restituzione degli elaborati (poster, mappe, brochure, presentazioni, filmati, ecc...) in entrambe le piattaforme educational. <input type="checkbox"/> Caricamento di file, le App per importare, modificare, creare (risorse aggiuntive in ambiente Canva) <input type="checkbox"/> Approfondimenti di App da Canva (es: Pixston, Animeify, Flipping Book, Issuu, Traduttore, e tante altre) e l'integrazione con l'A.I. <input type="checkbox"/> Realizzazione di minimo due progetti a carattere didattico. <input type="checkbox"/> Somministrazione di un questionario di valutazione del modulo.
<p>Corso 3 (2 incontri, tot. 8 ORE) 20/06/2024 21/06/2024</p>	<p style="text-align: center;"><u>PANQUIZ : imparare e verificare in modo divertente</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Presentazione della piattaforma e dell' interfaccia con le voci di menu. <input type="checkbox"/> Esplorazione della Community e delle risorse disponibili (modalità di ricerca)

dalle 08:30 alle
12:30

- LIVE QUIZ nella Community: copiare e modificare
- Somministrare un live quiz immediato agli alunni tramite codice o tramite QRcode.
- Creare un LIVE QUIZ
- Creare le raccolte per i questionari: tipologie di domande.
- Organizzare un questionario e somministrarlo diversificando l'ordine di domande e risposte.
- Organizzare in cartelle i live quiz e i questionari.
- Trasformare un questionario in live quiz.
- Importare domande da excel e da word.
- Creare domande con l'aiuto di Mr PanQuiz (applicazione di AI).
- Utilizzare il tablet come risponditore (simulare la somministrazione in classe).
- Risorse per esercitarsi ed approfondire
- Somministrazione di un questionario di valutazione del modulo.

Corso 4
(4 ORE)
25/06/2024
dalle 08:30 alle
12:30

Risorse open source, suite per la produttività. LibreOffice: Writer e Draw. Risorse tecnologiche hardware per la scuola.

- Presentazione dell'interfaccia e delle funzionalità: barra degli strumenti, modelli, menù...utilizzo.
- LibreOffice Draw: ambiente di lavoro e impiego per la didattica; costruzione di diagrammi, schemi e mappe;
- LibreOffice Draw: inserire e modificare immagini, collage di immagini, livelli, Galleria, testo e immagini;
- LibreOffice Draw: importare e modificare file in .pdf: utilità per la didattica, modificare schede (modificare testo, aggiungere, eliminare, tagliare sezioni, aggiungere immagini), creare schede di esercitazione e di verifica;
- LibreOffice Draw: salvataggio ed esportazione
- LibreOffice Writer: creare file editabili quiz Cloze test e Questionari.

	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Informazioni sull'uso corretto della dotazione tecnologica della scuola: pc, notebook, LIM, Monitor Interattivi, tablet, robot...<input type="checkbox"/> Somministrazione di un questionario di valutazione del modulo
--	---